

FÚTBOL SALA INFANTIL FÚTBOL SALA CADETE



NORMATIVA Y REGLAMENTO ESPECÍFICO DE FÚTBOL SALA QUE SERÁN DE APLICACIÓN EN LA TEMPORADA 2018-2019

✚ **Juego Brusco o Violento.**- Durante la presente temporada se hará especial hincapié en cortar y sancionar toda acción de juego brusco o la utilización de una fuerza desmedida, con el objetivo de proteger la salud e integridad los participantes.

Si un jugador es sancionado con tarjeta roja directa por una acción de juego brusco, violento, agresión o insultos graves (hacia cualquier miembro de los equipos o arbitro), este deberá desalojar la pista y zona técnica de juego. Y su equipo se quedará con un jugador menos durante 2 minutos, contados a partir de que se reanude el juego o hasta que reciba un gol.

En caso de que haya varias expulsiones simultaneas, el equipo infractor deberá incorporar al terreno de juego el número de jugadores necesario (distintos a los jugadores que han sido expulsados) para, al menos, continuar el encuentro con tres jugadores (incluido el portero). El equipo con inferioridad recuperará el número de jugadores con sustitutos una vez transcurridos los 2 minutos o hubiera encajado gol antes del transcurso de ese tiempo.

✚ **Composición de los Equipos.**- El número de jugadores de los equipos deberá ajustarse al siguiente cuadro:

DEPORTES	En terreno de Juego		Cambios
	MIN.	MÁX.	ILIMITADOS
FÚTBOL SALA	5	12	

✚ **Vestimenta.**- Las camisetas podrán llevar la numeración del 1 al 99, situado en la parte posterior de la misma y obligatoriamente deberá estar serigrafiado. No se permitirá el uso de esparadrapo o cintas adhesivas para la distinción de dorsales.

✚ Tiempo de Juego

DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS DE FUTBOL SALA:	
FÚTBOL SALA	INFANTIL Y CADETE
	2x25'
Descanso: En todos los casos el tiempo de descanso es de 5 minutos	

FÚTBOL SALA INFANTIL

FÚTBOL SALA CADETE



✚ **Número de Jugadores.**- El número mínimo para comenzar un partido será de cinco jugadores en pista cada equipo y en disposición de actuar en el mismo, con su correspondiente documentación. Se recuerda así mismo que el número mínimo para continuarlo es de cuatro (incluido el portero). Un número inferior de jugadores acarreará la suspensión del partido con la correspondiente sanción según marca la normativa general de competición.

✚ **Portero.**- Cualquier jugador de pista podrá ser portero, siendo obligatorio el cambio de camiseta respecto a la de jugador de pista y con la misma numeración del inicio del partido inscrita en el acta. Se permitirá que un jugador sustituto que reemplace al guardameta lleve otra prenda sobre la camiseta de juego con la misma numeración inicial, para distinguirse del resto de los jugadores.

✚ **Cambio de Banquillos.**- Los equipos cambiarán de banquillo durante el descanso de la primera y segunda parte.

✚ **Saque de Inicio o Salida.**- Todos los jugadores en su propio campo, entrando el balón en juego en el momento que es golpeado y se mueva hacia delante. No se podrá anotar un gol directamente de un saque de inicio.

✚ **Saque de Banda.**- Se ejecutará con el pie, estando el balón sobre la línea de banda y el jugador ejecutor deberá tener un pie sobre la línea de banda o en el exterior de la superficie. Los adversarios deberán estar a una distancia no inferior a 5 metros del lugar donde se ejecuta el saque de banda. El jugador que realiza el saque podrá solicitar que el árbitro mida la distancia, colocando a los adversarios a cinco metros del balón. El árbitro hará sonar el silbato para reanudar el juego. Se realizará el saque en los cuatro segundos posteriores a estar en disposición de ejecutarlo. Cualquier infracción en el procedimiento del saque de banda, se sancionará con saque de banda por parte del equipo contrario. No se podrá ganar un tanto de saque de banda directo si antes no toca el balón cualquier jugador.

✚ **Saque de Meta.**- El guardameta lanzará el balón con las manos desde cualquier punto del área de penal, dispone de 4 segundos y estará en juego cuando el balón traspase el área. Los jugadores adversarios deberán estar fuera del área de penal hasta que el balón esté en juego.

✚ **Saque de Esquina.**- Se ejecutará con el pie y de forma similar al saque de banda, estando el balón en el interior del cuadrante de esquina. Sí se podrá ganar un tanto de saque de esquina directo (sólo contra el equipo contrario). Los adversarios deberán estar a una distancia mínima de 5 metros del área de esquina hasta que el balón esté en juego. Cualquier infracción en el procedimiento de saque de esquina, se sancionará con saque de meta por parte del equipo contrario.

✚ **Tiro Libre Directo.**- Se concederá un tiro libre directo al equipo adversario si un jugador comete una de las siguientes infracciones de una manera que los árbitros consideren imprudente, temeraria o uso de fuerza excesiva:

✓ Dar o intentar dar una patada, zancadillear a un adversario, saltar o cargar sobre un adversario, golpear o intentar golpear a un adversario, empujar y realizar una entrada contra un adversario.

✓ Sujetar o escupir a un adversario.

FÚTBOL SALA INFANTIL

FÚTBOL SALA CADETE



✓ Tocar el balón deliberadamente con las manos exceptuando al guardameta dentro de su propia área.

Existe aplicación de la Ley de la Ventaja, indicando posteriormente la señalización de la falta acumulativa cuando el balón esté fuera de juego. Si un equipo hubiera cometido sus 5 primeras faltas acumulativas no se aplica ley ventaja salvo que el equipo afectado tuviera una oportunidad manifiesta de marcar un gol.

✚ **Procedimiento y Posición Tiros Libres a partir de la 6ª Falta, Lanzamientos de 10 metros y Penal.-** El ejecutor del tiro estará debidamente identificados, los jugadores, excepto ejecutor y guardameta, permanecerán detrás de una línea imaginaria alineada con el balón paralela a la línea de meta y a una distancia de 5 metros del balón sin obstaculizar al jugador que ejecuta el tiro libre, ningún jugador podrá cruzar dicha línea imaginaria hasta que el balón esté en juego.

✚ **Tiro Libre Indirecto.-** Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario sin un guardameta comete una de las siguientes infracciones:

✓ Controla el balón con las manos o los pies en su propia mitad durante más de 4 segundos.

✓ Tras jugar el balón lo vuelve a tocar en su propia mitad tras el pase voluntario de un compañero, sin que el balón haya sido tocado por un adversario.

✓ Toca el balón con las manos en su propia área penal después de que un jugador de su equipo se lo haya cedido con el pie o recibido de un saque de banda de un compañero.

Además se sancionará con tiro libre indirecto al equipo adversario si un jugador: Juega de forma peligrosa ante un adversario, obstaculiza el avance de un adversario, impide que el guardameta pueda soltar el balón, comete cualquier otra infracción que no haya sido anteriormente mencionada en el apartado de tiro libre directo, por la cual el juego sea interrumpido para amonestar o expulsar a un jugador. El tiro libre indirecto se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.

✚ Sanciones Disciplinarias

✓ Que conllevan la posterior falta acumulativa:

▪ Tarjeta Amarilla o Roja.- Culpable de juego brusco grave, conducta violenta, escupir a cualquier persona, emplear lenguaje o gesticular de manera ofensiva, protestas airadas, grosera y obscena hacia el colegiado o adversario. Se podrá mostrar tarjeta a todos los jugadores y delegados.

▪ Se mostrará tarjeta amarilla pero no computará como falta acumulativa:

▪ Por conducta antideportiva, infringir persistentemente las reglas de juego, retrasar la reanudación del juego.

FÚTBOL SALA INFANTIL

FÚTBOL SALA CADETE



- No respetar la distancia reglamentaria en todos los saques (inicio, banda, esquina, meta o tiros libres).
- Entrar o salir de la superficie de juego sin permiso del árbitro o realizar las sustituciones incorrectamente.

PARA CATEGORÍA CADETE

✚ En caso de que un jugador impida, de forma deliberada, un gol con la mano, siendo este jugador el último antes de que el balón entre en la portería, se le expulsará con tarjeta roja directa, debiendo cumplir el equipo la correspondiente inferioridad durante 2 minutos o recibir gol.

✚ Cuando un jugador sea expulsado por doble tarjeta amarilla, el equipo deberá cumplir la correspondiente inferioridad numérica durante 2 minutos o recibir gol.