

REGLAMENTO FÚTBOL BENJAMÍN

REGLAMENTO FÚTBOL ALEVÍN



NOVEDADES, ACLARACIONES E INTERPRETACIONES DE LA NORMATIVA Y REGLAMENTO DE FÚTBOL, QUE SERÁN DE APLICACIÓN EN LA PRESENTE TEMPORADA 2018-2019

✚ **Juego Brusco o Violento.**- Durante la presente temporada se hará especial hincapié en cortar y sancionar toda acción de juego brusco o la utilización de una fuerza desmedida, con el objetivo de proteger la salud e integridad los participantes.

✚ **Composición de los Equipos.**- El número de jugadores de los equipos deberá ajustarse al siguiente cuadro:

| DEPORTES | En terreno de Juego | | Cambios |
|----------|---------------------|------|------------|
| | MIN. | MÁX. | |
| FÚTBOL | 6 | 18 | ILIMITADOS |

✚ **Sustituciones.**- Durante el transcurso de un encuentro los cambios serán ilimitados, debiéndose realizar de la siguiente manera:

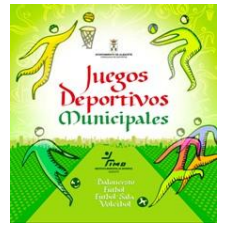
- ✓ Si el cambio que se realiza es, de un jugador por otro jugador, solamente habrá que avisar al árbitro, el cual dará su autorización sin detener el juego.
- ✓ Si queremos realizar un cambio en el que se vea implicado más de un jugador, debemos esperar a que el juego este detenido. En ese momento pediremos autorización al árbitro y cuando la tengamos procederemos a realizar el cambio.
- ✓ En los últimos 10 minutos del partido, solamente se podrán realizar cambios de un jugador por otro.
- ✓ Todos los cambios deberán realizarse desde la línea de centro del campo, estando prohibido hacerlos desde la zona de los banquillos.
- ✓ Los jugadores que van entrar no podrán acceder al terreno de juego hasta que los jugadores sustituidos abandonen el mismo

Si durante el transcurso del encuentro un equipo tiene un número superior de jugadores al permitido en el reglamento, se sancionará de la siguiente manera:

- ✓ El delegado será sancionado con tarjeta amarilla y el equipo que se quedará con un jugador menos (7 jugadores) durante un periodo de 2 minutos, transcurrido este tiempo y cuando el árbitro lo indique podrá incorporar un jugador más a su equipo, para continuar el encuentro con normalidad.
- ✓ El árbitro reflejará lo ocurrido en un parte de incidencias, el cuál será valorado por el Comité de Competición.

REGLAMENTO FÚTBOL BENJAMÍN

REGLAMENTO FÚTBOL ALEVÍN



✚ **Vestimenta.**- Las camisetas podrán llevar la numeración del 1 al 99, situado en la parte posterior de la misma y obligatoriamente deberá estar serigrafiado.

✚ Tiempo de juego

| DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS DE FÚTBOL: | | |
|--|----------|--------|
| FUTBOL | BENJAMÍN | ALEVÍN |
| | 2x25' | 2x30' |
| Descanso: El tiempo de descanso es de 5 minutos. | | |

✚ **Número de Jugadores.**- El número mínimo para comenzar un partido será de seis jugadores en pista cada equipo y en disposición de actuar en el mismo, con su correspondiente documentación. Se recuerda así mismo que el número mínimo para continuarlo es de seis (incluido el portero). Un número inferior de jugadores acarreará la suspensión del partido con la correspondiente sanción según marca la normativa general de competición.

✚ **Portero.**- Cualquier jugador de pista podrá ser portero, siendo obligatorio el cambio de camiseta respecto a la de jugador de pista y con la misma numeración del inicio del partido inscrita en el acta. Se permitirá que un jugador sustituto que reemplace al guardameta lleve otra prenda sobre la camiseta de juego con la misma numeración inicial, para distinguirse del resto de los jugadores.

✚ **Saque de Inicio o Salida.**- Todos los jugadores en su propio campo, entrando el balón en juego en el momento que es golpeado y se mueva hacia delante. No se podrá anotar un gol directamente de un saque de inicio.

✚ Saque de Banda.

✓ En la categoría Benjamín, cuando un jugador realice incorrectamente un saque de banda le permitiremos repetirlo, indicándole algún aspecto de por qué no ha sacado bien. Si cuando repite el saque ha hecho caso a la indicación, el juego continuará.

✓ En la categoría Alevín también permitiremos la repetición del saque pero, en este caso, tendrá que sacar correctamente la segunda vez. En caso contrario, sacará el otro equipo.

✚ Manos.

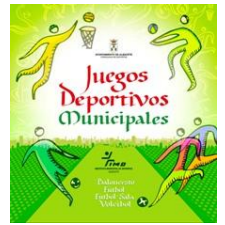
✓ **Mano Intencionada.**- Se sancionan este tipo de manos. Si es reincidente, se podrá amonestar con tarjeta amarilla.

✓ **Mano Posición Antinatural.**- También se señalarán este tipo de manos.

✓ **Mano Posición Natural.**- No serán sancionadas.

REGLAMENTO FÚTBOL BENJAMÍN

REGLAMENTO FÚTBOL ALEVÍN



✓ **Mano posición Antinatural y llega al Contario.**- Se advertirá al jugador y, si reincide, se amonestará con tarjeta amarilla.

✚ **Simulación de Faltas.**- En ambas categorías habrá inflexibles en este aspecto. Si se observa que un jugador simula constantemente o se tira al suelo con demasiada facilidad, se le advierte que si sigue con su actitud se le amonestará y, si continúa, se le amonesta.

✚ **Tarjetas Amarillas y Tarjetas Rojas (Expulsiones Temporales).**

✓ Desde la temporada pasada se contemplan las amonestaciones en las categorías benjamín y alevín. Antes, de forma general, si un jugador infringía de forma reiterada las reglas del juego o realizaba una entrada dura, se le excluía temporalmente durante dos minutos y si reincidía en su actitud, se le expulsaba definitivamente del partido. Ahora, unido a la expulsión temporal de dos minutos, se le mostrará al mismo tiempo la tarjeta amarilla. El equipo se quedará dos minutos con un jugador menos y volverá a entrar al campo. En caso de que siga con la misma actitud o cometa alguna entrada fuerte, se le mostraría la segunda amarilla y la consiguiente tarjeta roja, lo que dejará al equipo con un jugador menos durante dos minutos y, transcurrido ese tiempo, podrá entrar otro jugador. El jugador expulsado no podrá continuar jugando en dicho partido pero sí en el siguiente.

✓ Una ocasión manifiesta de gol (un jugador agarra a otro cuando se va solo hacia la portería, para bajo palos con la/s mano/s un balón que va dentro...) se sancionará con tarjeta amarilla (dos minutos), **NO SE EXPULSARÁ CON TARJETA ROJA.**

✚ **Infracciones Sancionables con una Expulsión.**- Un jugador, un sustituto o un jugador sustituido será expulsado si comete una de las siguientes infracciones:

- ✓ Ser culpable de juego brusco grave.
- ✓ Ser culpable de conducta violenta.
- ✓ Escupir a un adversario o a cualquier otra persona.
- ✓ Emplear lenguaje ofensivo, grosero u obsceno y/o gestos de la misma naturaleza.

En todos estos casos, se mostrará tarjeta roja y **no existirá reemplazo del jugador**, es decir, se quedarán con uno menos durante todo el partido.

En el caso de que la tarjeta roja sea por doble amarilla, **el equipo jugará con un jugador menos durante dos minutos y, transcurrido este tiempo, se reemplazará dicho jugador.**